

„Irány álmaid focimeccse az Energizerrel!” elnevezésű promóció
Hivatalos játékszabály

1. A játék szervezői:

„Irány álmaid focimeccse az Energizerrel!” elnevezéssel az Auchan Magyarország Kft. (székhely: 2040 Budaörs, Sport utca 2-4., cégjegyzékszám: 13-09-165237; adószám 13338037-2-44; a továbbiakban: **Auchan**, vagy **Szervező**) az Auchan vásárlói számára nyereményjátékot hirdet (a továbbiakban: **Játék**, vagy **Nyereményjáték**). A Játék lebonyolítója az A4C Marketing Kft. (székhely 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fsz. 3.; cégjegyzékszám: 01-09-666794; adószám: 12328451-2-43; a továbbiakban: **Lebonyolító**).

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi jogosultság:

A Játékban részt vehet minden magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, természetes személy, aki

- a Játék időtartama alatt bármely a promócióban részt vevő Auchan áruházban vagy Auchan Online Áruházban (<https://auchan.hu/shop>),
- legalább egy alkalommal, egyidejűleg legalább 2500 Ft értékben a Játékban részt vevő Energizer elemet (a 4. pontban részletezve) vásárol, és
- a www.energizernyeremeny.auchan.hu oldalon (a továbbiakban: **Weboldal**) előbb személyes adataival regisztrál, majd
- megadja a vásárlást igazoló blokk/nyugta/online rendelés adatait (az 5.2. pontban részletezve) a Weboldalon (a továbbiakban: **Pályázat**).

A továbbiakban a Játékban részt vevő, és a fenti követelményeknek megfelelő személyek: **Játékosok**.

A Játékban a Lebonyolító és a Szervező marketing osztályának dolgozói, és a Lebonyolító munkatársai, valamint ezen személyek (Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti) közeli hozzátartozói, valamint a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb gazdasági társaságok, vagy a Játék szervezésében és lebonyolításában közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a regisztrációnál személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet ad meg, érvényesen nem vehet részt.

A Játékban az áruházi kasszasoron kívül (üzletsoron található, nem az Auchan Magyarország Kft. által üzemeltetett boltokban) történő vásárlások nem vesznek részt.

Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező és a Lebonyolító a Játékost a Játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező vagy a Lebonyolító a Játékost nem köteles értesíteni.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2026. június 11. 00:00:00 órától – 2026. július 08. 23:59:59 óráig tart.

A vásárlásoknak, és a blokkok feltöltésének a fenti időtartamban kell megtörténniük. Az Auchan Online Áruházból történő vásárlás esetén a rendelés átvételének kell a Játék időtartama alatt megvalósulnia.

A Pályázatok beérkezésének 2026. július 08. 23:59:59 óráig kell megtörténniük.

A Játék 4 játékhétkből áll:

1. Játékhét: 2026. június 11. 0:00:00 – június 17. 23:59:59
2. Játékhét: 2026. június 18. 0:00:00 – június 24. 23:59:59
3. Játékhét: 2026. június 25. 0:00:00 – július 01. 23:59:59
4. Játékhét: 2026. július 02. 0:00:00 – július 08. 23:59:59

A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni. Az ezen időszak előtt és után beérkezett Pályázatok érvénytelennek tekintendők.

A regisztrációk és pályázatbeküldések beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

A fődíj, valamint a heti nyeremények sorsolásának részletes leírását a 6. pont tartalmazza.

4. A Játékban részt vevő termékek:

Bármely, a promócióban részt vevő Magyarországon található Auchan áruházban

Auchan Aquincum Óbuda	Auchan Pilis Solymár
Auchan Budakalász	Auchan Savoya Park
Auchan Budaörs	Auchan Sopron
Auchan Csömör	Auchan Soroksár
Auchan Debrecen	Auchan Szeged
Auchan Dunakeszi	Auchan Székesfehérvár
Auchan Fót	Auchan Szekszárd
Auchan Győr	Auchan Szigetszentmiklós
Auchan Kecskemét	Auchan Szolnok
Auchan Maglód	Auchan Törökbálint
Auchan Miskolc	Auchan Újhegy
Auchan Miskolc Dél	Auchan Zalaegerszeg

vagy az Auchan Online Áruházban forgalmazott, a Játékban részt vevő bármely Energizer termékek az alábbi lista alapján:

EAN kód	Termék megnevezése
7638900416893	Energizer Akkumulátor Extreme Ceruza 2300mAh AA B4
7638900416879	Energizer Akkumulátor Extreme Mikro 800mAh AAA B4
7638900398373	Energizer Akkutöltő Quattro Pro+ 4db 2000mAh AA
7638900083095	Energizer Ezüst-Oxid Gombelem 392/384 B1
7638900168495	Energizer Fotóelem Lítium CR123A B2
7638900083071	Energizer Gombelem Alkáli AG13 LR44 B2
7638900083057	Energizer Riasztóelem A23 B1
7638900393330	Energizer Riasztóelem A27 B2
7638900083064	Energizer Riasztóelem E90 Lady LR1 N B1
7638900411539	Energizer Gombelem Lítium CR1616
7638900411546	Energizer Gombelem Lítium CR1620
7638900411553	Energizer Gombelem Lítium CR1632
7638900248340	Energizer Gombelem Lítium CR2016 B2

7638900450330	Energizer Gombelem Lítium CR2025 B2
7638900248357	Energizer Gombelem Lítium CR2032 B2
7638900437645	Energizer Max Alkáli Ceruza Elem AA B4
7638900437720	Energizer Max Alkáli Ceruza Elem AA B8
7638900438147	Energizer Max Alkáli Mikro Elem AAA B4
7638900437980	Energizer Max Alkáli Mikro Elem AAA B8
7638900426663	Energizer Max Alkáli 9V Elem B1
7638900426809	Energizer Max Alkáli Baby Elem C B2
7638900426823	Energizer Max Alkáli Góliát Elem D B2
7638900437300	Energizer Max Plus Alkáli Ceruza Elem AA B4
7638900437461	Energizer Max Plus Alkáli Mikro Elem AAA B4
7638900246599	Energizer Power Alkáli Ceruza Elem AA B4
7638900247893	Energizer Power Alkáli Mikro Elem AAA B4
7638900452686	Energizer Gombelem Ultimate Lítium Performance CR2032 B2
7638900452679	Energizer Gombelem Ultimate Lítium Performance CR2025 B2
7638900417012	Energizer Akkumulátor Power Plus Ceruza 2000mAh AA B4
7638900417005	Energizer Akkumulátor Power Plus Mikro 700mAh AAA B4
7638900450361	Energizer Gombelem Lítium CR2032 B4
7638900379914	Energizer Gombelem Lítium CR2430 B2
7638900381795	Energizer Gombelem Lítium CR2450 B2
7638900437362	Energizer Max Plus Alkáli Ceruza Elem AA B8
7638900437522	Energizer Max Plus Alkáli Mikro Elem AAA B8
7638900438581	Energizer Power Alkáli Ceruza Elem AA B6
7638900410815	Energizer Power Alkáli Mikro Elem AAA B6
7638900433623	ENR Alk Power AA DHP10
7638900433630	ENR Alk Power AAA CHP10
7638900438604	ENR Alk Power AA CHP16
7638900438628	ENR Alk Power AAA CHP16 FAM
7638900393354	Energizer Alkáli Fotóelem 4LR44 A544 B2
7638900083088	Energizer Gombelem Alkáli AG10 LR1130 LR54 B2
7638900393194	Energizer Gombelem Alkáli AG12 LR43 B2
7638900437706	Energizer Max Alkáli Ceruza Elem AA B6
7638900437966	Energizer Max Alkáli Mikro Elem AAA B6

A Játékban kizárólag csak a fentebb felsorolt termékek, a megadott kiszerelésben vesznek részt, minden más ettől eltérő termék vásárlása alapján részt vevő Pályázat érvénytelen a Játék szempontjából. A választék áruházanként eltérő lehet.

Az Auchan Benzinkutak, valamint az ott található shop-ok és az önkiszolgáló Auchan GO nem vesznek részt a játékban.

Érvényes Pályázathoz egy vásárlás alkalmával legalább 2500 Ft értékben, a Játékban részt vevő bármely Energizer terméket kell vásárolni.

Amennyiben egy adott vásárlást igazoló blokk/nyugta/bizonylat a megvásárolt bármely Energizer termékből a megadott 2500 forint értékhatár többszörösét igazolja, abban az esetben is csak egyszeres nyerési esélyt jelent, azaz egy Pályazatként kerül figyelembevételre.

Ár akció, meghatározott kedvezmények (pl. Auchan Bizalomkártya) esetén a levonásokkal együtt szükséges elérni egy vásárlás alkalmával a 2500 forint összértéket.

A termék értéke szempontjából a bizonylaton szereplő termék/termékek ára (az esetleges levonást is érvényesítve) az irányadó és nem a bizonylat végösszege, mert az a kerekítés miatt ettől eltérő lehet.

A Szervező külön felhívja a figyelmet, hogy a vásárlás/online rendelés során kapott blokknak/nyugtának vagy a magánszemély számára kiállított számlának vagy online vásárlás esetén a vásárlási bizonylatoknak (megrendelés és számla) (a továbbiakban: **Bizonylat**) egyértelműen kell azonosítania a Játékban részt vevő termék vásárlását. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie az üzlet nevének, a vásárolt, Játékban részt vevő termék megnevezésének, mennyiségének és árának, a vásárlás dátumának és időpontjának, a nyugta esetén az AP kódjának, és a nyugta NAV kódjának vagy online rendelés esetén a rendelés egyedi azonosítójának (rendelészám).

5. Regisztráció, Pályázatbeküldés:

5.1. Regisztráció

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint vehetnek részt a Játékban.

A regisztráció során az alábbi valós információk hiánytalan megadása szükséges (ahol a felsorolás „opcionálisan” említi az adatszolgáltatást, ott az adatok megadása a Játékos részéről önkéntesen választható lehetőség, az nem kötelező):

- teljes saját név (hatósági igazolvánnyal igazolható formában)
- saját e-mail cím
- saját e-mail cím megerősítése
- jelszó
- jelszó megerősítése
- opcionálisan megadható saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerülhet felhasználásra)
- opcionálisan megadható kedvenc magyarországi Auchan áruház
- a regisztrációs folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályát és nyilatkoznia kell arról, hogy megismerte a Játék adatkezelési tájékoztatóját, valamint
- hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez, valamint
- opcionálisan megadhatja nevének (titulussal együtt), életkorának és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő kezeléséhez való hozzájárulását az adatkezelő (Auchan Magyarország, Kft.) részére. A marketingcélú hozzájárulás megadásakor szükséges a születési dátum kitöltése is az életkorhoz kötött tartalmak (alkohol) reklámozásának tilalma miatt. A titulus megadása a név teljessé tétele céljából kezelt információ.

A regisztrációs folyamat végén minden regisztráló egy megerősítő e-mailt kap egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. A regisztráció megerősítésének hiányában a regisztráció érvénytelennek minősül. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra.

5.2. Pályázatbeküldés

Egy Játékos a fenti pontokban részletezettek szerinti vásárlásával, a vásárlást igazoló Bizonylatról a Weboldalon az alábbi adatokat megadva küldheti be Pályázatát a Játékra:

- áruház kiválasztása (ahol a vásárlás történt),
- AP kód (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)*,
- NAV Ellenőrző Kód (a nyugta utolsó előtti sora; 5 karakter)*,
*Online vásárlás esetén a rendelés számának utolsó 4 karakterét (melyet a rendelés visszaigazolás tárgy mezőjében talál) kell rögzíteni
- vásárlás dátuma (év, hónap, nap),
- vásárlás időpontja (óra, perc) - Az önkiszolgáló kasszák által kibocsátott nyugtán a NAV ellenőrzőkód feletti időpontot szükséges a beküldéskor feltüntetni,
- valamint a Játékos a Weboldalon található checkbox kipipálásával kiválasztja, hogy az adott Bizonylaton szerepel legalább 2500 Ft értékben, a Játékban részt vevő Energizer termékekből.

Minden Pályázatbeküldés eredményéről képernyőüzenetben kap értesítést a Játékos, Pályázatbeküldéseit a beküldés menüpont alatt láthatja a belépést követően.

A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost – a Szervező saját, önálló döntése szerint – a Játékból kizárhatja. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

5.3. Általános információk a részvételt illetően:

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni. Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

Egy vásárlást igazoló Bizonylat adatai kizárólag egy érvényes Pályázatban küldhetők be.

Egy Játékos több Pályázzal is részt vehet a Játékban a lentebb részletezettek szerint, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol egyidejűleg legalább 2500 Ft értékben a Játékban részt vevő bármely Energizer terméket (a 4. pontban részletezve) az Auchan áruházakban, vagy az Auchan Online Áruházban, és egy-egy Pályázatban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

Egy Pályázatban csak egy vásárlás adatai küldhetők be.

A Játékban online vásárlás esetén csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a rendelést követően a kiszállítás után számla került kiállításra, mert nyertesség esetén szükséges a számla bemutatása is (a 8. pontban részletezve).

Az online vásárlás valódiságát a nyertesek megállapítását követően Szervező ellenőrizheti minden online nyertes pályázat esetében.

A Játéknak nem feltétele a Bizalomkártyával történő vásárlás, azonban nyertesség esetén - amennyiben a Bizonylaton látható a Bizalomkártyaszám-, akkor a Szervező csakis abban az

esetben fogadja el érvényes Pályázként azt, ha a Bizonylaton szereplő Bizalomkártyaszám megegyezik a Játékos Bizalomkártyaszámával.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra.

Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

Egy Játékos egy adott napon maximum 3 db Bizonylatot küldhet be, melyeknek nem feltétlenül egy vásárlási napon, azonban a Játék időtartama alatt kell keletkezniük.

Egy Játékos egy adott napi vásárlásai közül maximum 2 db Bizonylattal vehet részt.

Egy Játékos a Játékban összesen maximum 30 db Bizonylattal vehet részt.

Egy Játékos a Játék során összesen maximum 10 db érvénytelen Bizonylatot küldhet be, ezt követően az adott Játékos – függetlenül attól, hogy a megadott számú érvénytelen Pályázata mellett volt-e érvényes Pályázata – kizárásra kerül.

A Szervező korlátozza az egy IP címről történő regisztrálást, mégpedig úgy, hogy egy IP címről maximum három érvényes regisztráció tehető meg.

A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát 2026. augusztus 7-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat bemutatása szükséges.

Amennyiben az OkAuchan applikációból letöltött digitális nyugtával kerül igazolásra a vásárlás, úgy Szervező ellenőrzi a beküldött digitális nyugtát, vagy az eredeti blokk beküldése, vagy bemutatása is szükséges a nyertesség igazolásához. Így amennyiben a papír nyugta nem áll már rendelkezésre, a Játékosnak az applikáción még megtalálható blokkot szükséges bemutatnia személyesen a Lebonyolító irodájában (A4C Marketing Kft., 1093 Budapest, Bakáts utca 5-7.).

A Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék közben is valamennyi eredeti Bizonylatot bekérni a Játékosoktól, melyeknek a felszólítást követően 7 napon belül be kell érkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A Szervező és/vagy Lebonyolító részére valamennyi eredeti Bizonylat beküldésének bármely okból történő elmaradása a nyeremény átvételére való jogosultság elvesztését jelenti a Játékos részéről (ld. ehhez 8. pontban foglaltak).

A Játékban csak a fenti feltételeknek megfelelő természetes személyek vehetnek részt.

A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről az áruházi vásárlás során blokk, nyugta, vagy magánszemély Játékos nevére kiállított számla, míg az online vásárlás esetén megrendelés és számla került kiállításra. A magánszemély részére kiállított számla másolatot a Játékosnak e-mailben kell megküldenie a Lebonyolító részére az auchanenergizer@a4c.hu e-mail címre.

A Pályázatbeküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2026. július 8-án, 23:59:59 óráig beérkezett Pályázatok vesznek részt

6. Sorsolások:

Egy Pályázattal csak egy nyeremény –vagy heti vagy a fődíj –nyerhető meg.

Egy háztartásba tartozó játékosok a Játék során több Pályázat benyújtása esetén is legfeljebb egy heti nyereményt, valamint a fődíjat nyerhetik meg.

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az azonos IP címről regisztráló Játékosokat érti, függetlenül a közöttük fennálló rokoni kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától.

Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban.

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

A nyertesek csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

Valamennyi sorsolás az A4C Marketing Kft. irodájában, 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3. címen (bejárat a Bakáts u. 5-7. felől) kerül sor.

Egy nyereményről a nyertes másik típusú nyeremény megnyerése reményében nem mondhat le, azaz a megnyert nyeremény esetleges visszautasítása esetén sem válik a nyertes Pályázat ismételtén kisorsolhatóvá.

A nyertes vezetéknevének kezdőbetűje, keresztnéve, és az Auchan áruház, ahol a vásárlás történt a sorsolást és a nyertesség visszaigazolását követően a www.energizernyeremeny.auchan.hu oldalon az oldal törléséig, legkésőbb augusztus 7-ig elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

6.1. Heti nyeremények sorsolása:

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, a Játék teljes időtartama alatt 08:00 és 22:00 óra között hetenként 1-1 db (összesen 4 darab) nyerő időpont kerül kisorsolásra a heti nyereményekre vonatkozóan.

Amennyiben az adott időpontban egyáltalán nem vagy érvénytelen Pályázat érkezett, akkor az azt követő első, érvényes Pályázat beküldését végrehajtó Játékos nyeri meg az adott heti nyereményt.

A nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében az eredeti Pályázat érvénytelensége vagy az azt beküldő Játékos kizárása esetén.

A heti nyeremények nyertesei csütörtökönként, 2026. június 18., 2026. június 25., 2026. július 2., valamint a promóció végét követően, 2026. július 9.-én kerülnek kiértékelésre a Lebonyolító által küldött e-mail üzenetben.

6.2. Fődíj sorsolása:

A fődíj sorsolására 2026. július 10-én 14:00 órakor közjegyző jelenlétében, gépi sorsolással, nyilvánosan kerül sor.

A fődíj sorsolásán csak a Játék teljes időtartama alatt beérkezett heti nyereményt még nem nyert, érvényes Pályázatok vesznek részt.

7. Nyeremények, tartaléknyertesek:

Fődíj:

1 db utazási voucher, belépővel egy általad választott futballmérkőzésre Európában.

A voucher értéke 500 000 Ft, amelyet a Focitour oldalon, ajándékutalvány formájában használhat fel a nyertes.

A FociTour ajándékutalvánnyal a megajándékozott maga választhatja ki, melyik meccsre vagy utazásra szeretne eljutni. További információkat a kínálatról a weboldalon találhat: <https://www.focitour.hu/>

A szervezőt nem terheli további költségtérítés, amennyiben az utazás költségeit ez a fenti összeg nem fedezi. A Szervező és a Lebonyolító semmilyen olyan akadályért, eseményért vagy körülményért nem vállal felelősséget, amely megakadályozza, késlelteti, feltételhez köti vagy megzavarja az utazást. Mindkét utasnak 18. életévet betöltöttnek kell lennie. A nyeremény nem ruházható át, a vouchert nem lehet elcserélni más nyereményre.

A nyereményként átadásra kerülő voucher felhasználásának részletes feltételeiről, érvényességi idejéről, valamint a beváltás módjáról a nyertes a nyeremény átadásával egyidejűleg kap tájékoztatást.

A fődíj nyertese esetében 5 (öt) tartaléknyertes is kisorsolásra kerül, akik érvénytelen Pályázat vagy a Játékszabályzat feltételeinek meg nem felelő, így a nyereményre nem jogosult nyertes, vagy sikertelen átadás/kézbesítés esetén jogosultak a kisorsolás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

Heti nyeremények:

1-1 db (összesen 4 db) Energizer Power Bank

- Gyártói cikkszám: UE10050CC
- Kapacitás: 10000 mAh

A heti nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében, az eredeti Pályázat vagy az azt beküldő Játékos érvénytelensége esetén.

8. Nyeremény átadása, illetve átvétele:

A heti nyertesek megállapítását, valamint a fődíj sorsolását követően a Lebonyolító 2 (kettő) alkalommal e-mailben próbálja meg elérni és tájékoztatni a nyertes Pályázatot beküldő Játékosokat az általuk a regisztráció alkalmával közölt e-mail címen, 7 naptári napon belül (amennyiben az e-mailben történő kommunikáció sikertelen, és a Játékos a regisztráció alkalmával előzőleg megadta telefonos elérhetőségét, úgy egy alkalommal telefonon is).

A nyeremény átadását megelőzően a Szervező a Lebonyolítón keresztül ellenőrzi a jelen Játékszabályban meghatározott feltételek fennállását. A nyertesek a magyarországi szállítási címüket és telefonszámukat a Bizonylat beküldésével egyidejűleg kötelesek megküldeni Lebonyolító részére a nyeremény kézbesítésének lebonyolítása céljából.

Amennyiben a Játékos nyert, úgy az e-mail üzenetben kapott egyedi linkre kattintva egy adatbekérő űrlap jelenik meg, amelyen a nyeremény átadásához szükséges alábbi adatokat szükséges megadni az értesítés elküldésétől számított 7 naptári napon belül:

- teljes név (vezeték- és keresztnév)
- e-mail cím

- telefonszám
- irányítószám
- település
- utca
- házsám
- a vásárlást igazoló blokk/szállítólevél fotó feltöltése**

**A képek feltöltésére vonatkozó szabályok:

- A feltöltött képek (maximum 5 db) JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek.
- A blokkot/szállítólevelet teljes terjedelmében kell lefotózni, és beküldeni. Amennyiben egy fotóra nem fér rá a teljes blokk/szállítólevél, úgy részletekben, átfedésekkel kell lefotózni, hogy a részekből összeilleszthető legyen a teljes blokk/szállítólevél.
- A blokk/szállítólevél kép(ek) mindegyikének olvashatónak kell lennie.

Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő 7 naptári napon belül nem reagál, úgy a nyertesség ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes Pályázat beküldőjét tartaléknyertesként értesíteni.

A fődíj nyertes a nyereményét kizárólag a beküldött nyertes Pályázatban szereplő, a Játékban részt vevő termék(ek) vásárlását igazoló eredeti Bizonylat teljes terjedelmében történő beküldését követően veheti át, melynek az első értesítést követő 7 (hét) naptári napon belül kell megérkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A nyertesek a magyarországi szállítási címét és telefonszámukat a Bizonylat beküldésével egyidejűleg, az értesítéstől számított 7 naptári napon belül kötelesek megküldeni Lebonyolító részére.

A fődíj nyertesét a beküldött adatok és Bizonylat validálását követően Lebonyolító egy újabb e-mailben keresi meg a voucher átadásának céljából.

Amennyiben a nyertes eredeti, a vásárlást a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint hitelt érdemlően igazoló számviteli Bizonylat az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkezik meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, nem igazolja Játékban részt vevő termék vásárlását, eltérőek a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, nem szerepel rajta a megfelelő értékben a 4. pontban részletezett Energizer termék, ha a Bizonylaton szereplő Bizalomkártya szám eltér a Játékos Bizalomkártyaszámától, stb.), - vagyis Pályázata nem felel meg a jelen szabályzatban leírtaknak, ezáltal érvénytelen, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértesítést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértesítésre a Lebonyolító által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

Amennyiben a Lebonyolító a Pályázatbeküldés során feltöltött Bizonylat érvényességének vizsgálata során hiányosságot tapasztal, úgy tájékoztatja arról a Játékost, akinek egyszeri alkalommal van lehetősége a Lebonyolító tájékoztatását követő 3 naptári napon belül pótolni a Lebonyolító által megnevezett adatot vagy Bizonylat fotót.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb a heti nyereményeknél az adott heti nyertes értesítéstől, valamint a fődíj nyertesnek a fődíj értesítést követő 30 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek nem, vagy nem maradéktalanul tesznek eleget, és ebből következően a nyeremények időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül eső oknak minősül, amelyért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen, 30 (harminc) napos határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, azaz a Játékos ezen határidő elmulasztását követően a nyereményre semmilyen jogcímen nem tarthat igényt. A beküldött regisztrációk/Bizonylatok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és vele szemben jogorvoslatnak nincsen helye.

A nyeremények átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertesek előzetesen megküldték a nyertes eredeti Bizonylatot és annak érvényességét a Lebonyolító -a Szervező jóváhagyásával- visszaigazolta, valamint a heti és fődíj nyertesek személyazonosságukat érvényes hivatalos fényképes okmány bemutatásával igazolták.

A Szervező fenntartja maguknak a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat vagy Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárják a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosultak. A Szervező döntése a kizárás kérdésében a kizárólagosan irányadó, végleges és nem vitatható.

A nem eredeti, vagy bármely mértékben vagy tekintetben megrongált, sérült, rosszul olvasható Bizonylattal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel pályázó Játékos utólagosan kizárásra kerül a Játékból. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban részt vevő termék nevének, értékének és a vásárlás összegének.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

A heti nyertesek nyereményüket előzetes egyeztetéssel futár általi kézbesítés útján, a fődíj nyertese a nyereményt online formájában kapja meg a regisztráció során megadott e-mail címére. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

9. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja azzal, hogy ezen kötelezettsége teljesítéséhez esetlegesen szükséges adatok szolgáltatására Játékos köteles.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező és a Lebonyolító felé nem támaszthat, kivéve azon eseteket, amelyek kapcsán az igényérvényesítés kizárását jogszabály kifejezetten tiltja.

A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás (például fődíj esetén a 7. pontban a nyereménynél részletezett tételek) a nyertes Játékosokat terheli.

10. Információ a Játékról:

A hivatalos Játékszabály megtalálható a www.energizernyeremeny.auchan.hu, a www.auchan.hu oldalakon, továbbá az Auchan áruházak vevőszolgálatán.

A Játék ideje alatt, illetve 2026. augusztus 7-ig a Lebonyolító információs e-mail címet (auchanenergizer@a4c.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

A Játék az Auchan áruházakban áruházi POS megjelenéseken, online hirdetésekben, Facebookon és a weblapokon kerül meghirdetésre.

A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék - a Meta Platform használatán túl -nem áll kapcsolatban a Meta-val, a promóciót a Meta nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Meta nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Meta részére semmilyen körülmények között át nem adják.

11. Egyebek:

A Játék bármely kereskedelmi kommunikációjában megjelenő nyeremények képei csak illusztrációk.

A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Játékban jogi személyek és egyéni vállalkozók nem vehetnek részt.

A Játékban résztvevő termékek a készlet erejéig érhetőek el.

A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni, függetlenül attól, hogy annak tényleges kézbesítése esetlegesen bármely technikai, vagy egyéb okból ténylegesen a Játékos részére megtörtént-e.

A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertesek ilyen igényeiket a vonatkozó jogszabályi keretek között a nyeremény forgalmazójával szemben érvényesíthetik.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, a saját nevére szóló előfizetésű telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos telefon és e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges

károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékost a vonatkozó jogszabályok szerinti felelősség terheli. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a regisztrációja vagy a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Weboldal teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a Weboldalt működtető szerver számítógépek vagy a kiszolgáló hálózat teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben körülírtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalt, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési vagy egyéb igényérvényesítést kizár a regisztráció vagy a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért, kivéve, ha a felelősség jelen fejezet szerint történő kizárását jogszabály kifejezetten tiltja.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes Bizonylat beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező és a Játék lebonyolításában részt vevő cégek nem vállal felelősséget.

A Szervező a Játék teljes ideje alatt fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon és a www.auchan.hu oldalon értesülhetnek.

Budapest, 2026. június 11.

Szervező